

VOJENSKÁ PŘÍRUČKA

Březen 1999



SITREP

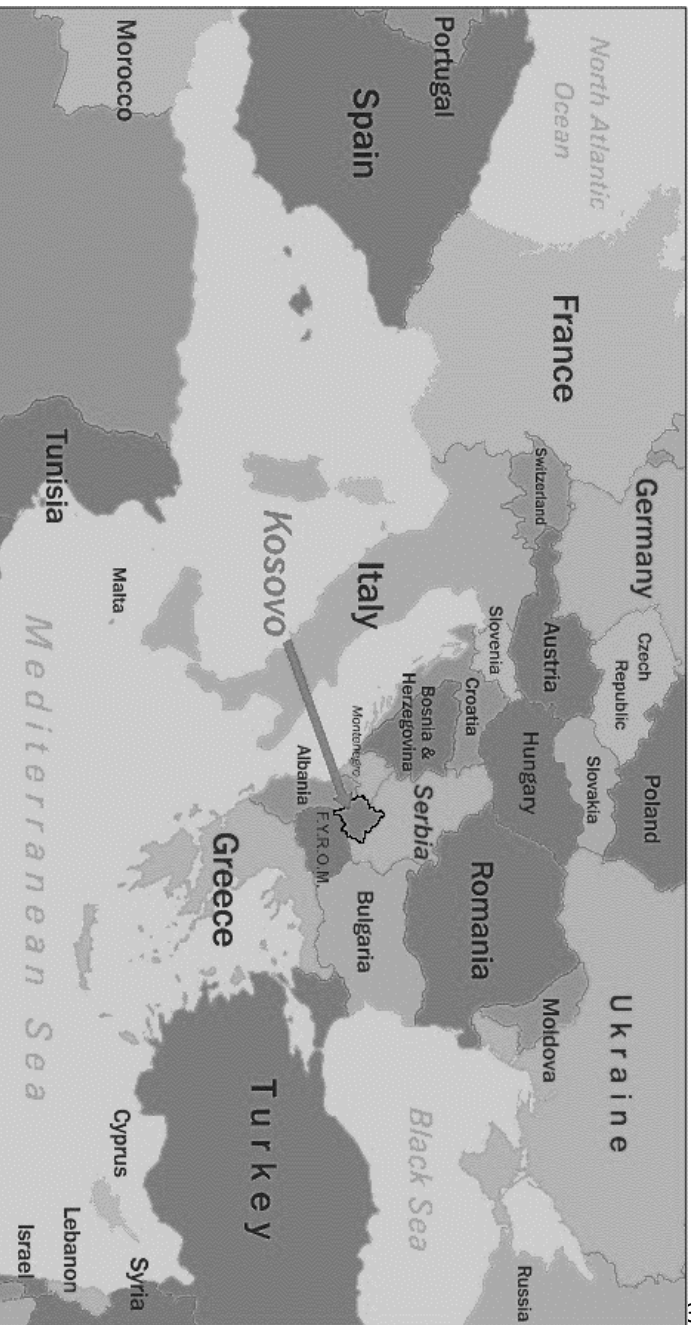
Trvání mise: 10.3.1999 – 22.3.1999, 21.3.1999 – 27.3.1999

(10.7–22.7.2018, 21.8.–27.8.2018)

Lokace: Kosovo

Cíl mise: Stabilizace situace, ochrana míru, poskytnutí humanitární pomoci, potlačení činnosti nepřítelů.

Trvání výcviku: 2 dny
(neprodleně po příjezdu na základnu)



STRANY

NATO

Severoatlantická alliance (North Atlantic Treaty organization), nejsilnější vojenské společenství na světě, založené v roce 1949. Významnými členy jsou např. USA a ČR. Ve válce v Jugoslávii a Kosovu podporuje KLA

KFOR

Speciální útvar NATO ve službách Organizace Spojených Národů. Jejím cílem je stabilizovat situaci a poskytovat humanitární pomoc.

KLA

Kosovská Osvobozenecká armáda (Kosovo Liberation Army) je ozbrojené hnutí Kosovských Albánců usilujících o nezávislost Kosova.

FR Jugoslávie

(Federativní Republika Jugoslávie), je federace Srbska a Makedonie, která bojuje proti nezávislosti Kosova.

DETAILNÍ SITREP

Po rozpadu Sovětského svazu v roce 1991 se začala hroutit i Jugoslávie vlivem místního separatismu. Po vyhlášení nezávislosti většiny států bývalé Jugoslávie vypukla válka o Kosovo, území na jihozápadě Srbska. Na jedné straně stála aliance Srbska a Černé Hory, která se snažila zabránit odtržení Kosova a na druhé straně stála Kosovská osvobozenecká armáda, která bojovala za nezávislost Kosova. Od března 1999 je Kosovská osvobozenecká armáda letecky podporována jednotkami NATO.

Po téměř osmi letech krvavých bojů, genocid a válečných zločinů Severo - Atlantická Aliance (NATO) vytvořila speciální útvar KFOR ke stabilizaci situace, ochraně míru a zprostředkování humanitární pomoci.

BRIEFING

Před nasazením v Kosovu musí každý voják projít náročným několikadenním výcvikem, skládajícím se z několika disciplín. Někteří projdou zvláštním výcvikem pro specialisty.

Po absolvování výcviku budou vojáci nasazeni v Kosovu za cílem stabilizovat místní situaci. Kosovo je nebezpečnou aktivní válečnou zónou a aje očekáván odpor.



DOSTUPNÉ SPECIALIZACE

Každá jednotka má své členy a každý z nich má svůj specifický úkol v rámci jednotky. Ani u nás tomu nebude jinak a tak jsme si pro Vás připravili různá zaměření. Každý si může zvolit obor, který se mu líbí. Přečtěte si následující pár řádků a zkuste si každý vybrat zaměření které by jste chtěli vykonávat. Ti z Vás, kteří s námi již byli, tak ví, že Vás na začátku bude čekat krátký přijímací test, který určí, že jste právě Vy vhodní adepti na danou pozici, co vás u něj bude čekat se dozvíte níže.

Radista

"bez spojení není velení" radista má důležitý úkol, udržovat spojení s ostatními jednotkami a velením, předávat informace mezi velitelem a velitelstvím, ev. koordinovat spolupráci jednotek ve stejném sektoru. Požadavky: logické myšlení, umění stručného vyjadřování, spolehlivost. Přijímač: můžeš se těšit na kódování zpráv, nějaké šifrování, obsluhu radiostanice,

navázání spojení s jednotkou a odvysílání jim tebou zakódovaného rozkazu.

Zdravotník

Jelikož jsme si odhlasovali, že chceme tábor více milsimový a více příběhový, tak letos budou zdravotníci ještě důležitější než kdykoli předtím. Náplní zdravotníka bude oživovat zraněné v boji nasazením obvazu. Tím může zdravotník významně ovlivnit průběh bitvy. Oživení od něj nemusí na respawn ale ožívají rovnou v poli. Není to nejsnazší pozice ale je velmi důležitá. Nároky: vytrvalost, chuť pomáhat v týmu, strategické myšlení, umění se rozhodnout rychle (např.: jestli oživit radistu nebo velitele), běh. Přijímač: teorie první pomoci, strategie, vytrvalost, běh.

Velitel

"bez velení není válčení" každá jednotka musí být pro úspěšné zvládnutí úkolů koordinovaná a sjednocená. Velitel by měl být nejzkušenější z družstva, sám odpovídá za celistvost na nástupech, podává hlášení, vytváří rozkazy pro jednotku a velí jim, měl by jim být vzorem a jít příkladem. Tato pozice je spíše pro starší táborníky, ale

jestli si na ni troufnou i mladší, tak jim v tom bránit nebudeme. Velitel řeší hlídky, táborové finance, komunikaci s velitelstvím a koordinaci boje a ostatních jednotek (je-li v tu chvíli i velitelem základny). Očekáváme od tebe: zodpovědnost, důvtip, logické myšlení, smysl pro důslednost a odvahu zkoušet nové věci. Přijímač: logické myšlení, obecné předpoklady, situace (např.: Jsi velitel a máte hlídku, přijde za tebou hlídka s tím, že zpozorovali podezřelou aktivitu. Co uděláš?)

Zástupce velitele

stejně jako velitel, kdykoli musí být schopen převzít velení.

Ženista

"není horšího nepřítele než toho, kterého nevidíte" při některých misích bude potřeba zneškodňovat improvizovaná výbušná zařízení a jiné nástrahy. Zajišťuje i biologické či chemické zbraně. Zajišťuje podporu pro svoji jednotku a zvyšuje množství munice, které má jednotka u sebe. Očekáváme od tebe: logiku, vytrvalost, chuť se učit nové věci, zvládnutí nést zásoby pro

tým. Přijímač: vytrvalost, zdatnost, logika, rychlé rozhodování se

Průzkumník

náplní bude sledovat okolí, prozkoumávat terén před jednotkou jestli tam není nepřítel nebo nástražné zařízení. Průzkumník může ulehčit postup jestli je pozorný a všímavý. Může odhalit pasti či léčky a zachránit tak své druhy. Je to nebezpečná pozice, vhodná pro odvážlivce. Přijímač: všímavost, paměť, pozorování terénu a hledání nepřátel.

FINANCE

Každý voják může vlastnit peníze v podobě bankovek, zatímco jednotlivá družstva vlastní účet, ze kterého mohou vybírat nebo ukládat finance. Jednotlivec (voják) může používat peníze na nákup vstupu na zvláštní akce (promítání filmu, účast na hazardu a podobné). Každý voják dostává svůj denní žold na účet svého družstva a může si jej vybrat se svolením velitele. Společný družstevní účet může být použit ke koupi munice, zvláštního vybavení, žoldnéřů atd. Společný účet je možné spravovat v bance během její otevírací doby.

Pravidla použití peněz

Peníze není možné vyměňovat za jakoukoli jinou měnu, potraviny a jiné výrobky. Požkozování bankovek je přísně zakázáno. Mimo Battlefield Camp nemá tato měna žádnou hodnotu.

VÝSTROJNÍ PŘÍRUČKA PRO VÍCEDENNÍ MISE

Bojová situace v Kosovu často vyžaduje nasazení delší než 24 hodin. I v takové situaci je třeba aby byl voják zásobený potravou, vodou, municí a zároveň byl vybaven pro spánek v terénu. Následující seznam obsahuje nutné i doporučené prvky výbavy

- Bojový úbor sestávající se z bojového oděvu (bojové kalhoty (maskáče), triko, bojová košile, nebo jiný vhodný vršek) Velice důležitá je bojová obuv (kanady, pohorky, nikoli tenisky). **Ochranné brýle jsou nutností!** Dále se doporučuje opasek, taktická vesta či nosné řemení apod.
- Zbraň umožňuje ničení živé i neživé síly nepřítele a je tedy nutné aby byla po celé trvání mise plně funkční. Doporučuje se vzít s sebou dostatek akumulátorů (baterií), případně plynu, náhradní zásobníky a municí.

- Vhodný spací pytel a karimatka pro pohodlný spánek v terénu
- Pláštěnka/pončo pro pohodlné působení i během nepříznivého počasí
- **Dostatek tekutin** - minimálně 2 litry vody na den ve vhodném obalu (pet láhev, polní čutora, camelbak) Polní nadobí je také nutné pro stravování v terénu
- Teplé oblečení na noc - svetr, blúza nebo mikina
- Pokrývka hlavy - baret, kšiltovka, klobouk apod.
- Batoh nebo tašku, která umožňuje pohodlné nošení této výbavy i během boje, tzn nechává volné ruce pro střelbu a jiné aktivity

Dále se doporučuje, ale není nutné:

- Kompas - alespoň jeden v družstvu kvůli orientaci
- Mapa oblasti působení
- Lékárna - měl by mít každý. (Vedoucí jsou vybaveni hlavní větší a vybavenější lékárnou)
- Kamouflážní barvy na obličej
- Baterka (svítící) - nejlepší je čelovka
- Nůž - stačí menší.
- Vysílačka + headset
- Náhradní baterky (do zbraně, svítilny, kolimátoru a všeho v čem jsou potřeba)
- Lano/provaz (ideálně paracord)- cca 5-10 m
- Sada na rozdělení ohně (křesadlo/zapalovač/sirky) - měl by mít každý, min. 1 ve skupině
- Lepící páska - kobercová/elektrikářská - na improvizované opravy
- Kartáček na zuby + pasta
- Antibakteriální gel na hygienu (umytí ruk)
- Toaletní papír - téměř nezbytnost. Je dobré mít alespoň papírové ubrousky nebo toaleták do skupinky

PRAVIDLA BOJE

Pokud bude hráč zasažen kuličkou nebo jiným dovoleným způsobem „zabit“, musí zásah okamžitě přiznat - hráč musí zřetelně nahlas oznámit „MÁM“ nebo „HIT“, zvednout ruku (popř. se označit reflexní vestou, nebo barevně výrazným kusem látky) a nejkratší cestou odejít na tzv. mrtvoliště (respawn), kde s dalšími vyřazenými hráči čeká do konce hry, nebo na časový respawn (znovuoživení), přičemž nesmí nijak komunikovat s dosud „živými“ hráči ani se jinak zapojit do hry(!). Každá hráčská strana má své vlastní mrtvoliště. Je zakázáno střílet z nebo do mrtvoliště, popř. na hráče vycházející z mrtvoliště.

Způsoby vyřazení ze hry

Hráče lze vyřadit ze hry těmito způsoby:

- Zásah kuličkou - Hráč je vyřazen, pokud je zasažen vystřelenou kuličkou do jakékoli části těla či výstroje (včetně batohů, sumek atd.), po zásahu do zbraně hráč nesmí nadále primární zbraň použít a je

odkázán na svou záložní (sekundární) zbraň.

- Bodnutí - Bodnutí se provádí většinou plastovou nebo gumovou imitací nože, popř. plácnutím hráče po zádech.
- Tichá pošta- střelbu na malou vzdálenost (cca 1-5m) řešte slovně „MÁŠ“, popřípadě jedním výstřelem do části výstroje, tak jak to pro Vás bude takticky výhodnější

Omezení ústové rychlosti

Primární zbraně:

- Útočné pušky, kulometry a samopaly: do 150 m/s
- Sniperky: do 180 m/s

Sekundární zbraně:

- do 90 m/s

PRAVIDLA POBYTU NA ZÁKLADNĚ

Denní harmonogram:

: budíček dle libosti
7:05 nástup na rozcvičku
7:10-7:30 Rozcvička
7:30-7:45 osobní volno/úklid/hygiena
7:45-8:30 snídaně (sdělit nějaké info
k dopolednímu programu)
8:30-8:50 osobní
volno/úklid/hygiena/příprava na
dopolední program
8:50-9:20 nástup a příprava na dopolední
program/rozdání svačín
9:20-12:30 dopolední program
12:30-14:00 oběd a odpolední klid
14:00-14:30 nástup/vydání svačín/příprava
na odpolední program
14:30-18:00 odpolední program
18:00-18:30 osobní volno/úklid/hygiena
18:30-19:20 večeře
19:20-19:30 osobní volno/úklid/hygiena
19:30-19:45 nástup
19:45-20:00 příprava na večerní
program/osobní volno/úklid/hygiena
20:00-21:30 večerní program
21:30-22:30 osobní volno/úklid/hygiena
popř. příprava na další den
22:30 večerka

Hygiena:

Každý si minimálně dvakrát denně bude čistit zuby. Každý večer se budou sprchovat 3 družstva, které mají na sprchu prioritu. Po té se mohou libovolně sprchovat ostatní.

Chování v kempu:

Služby:

Každý stan si bude zvlášť zajišťovat:

Dřevo na oheň

Úklid ve stanu (skupinové tresty pokud nebude uklizeno)

Úklid kolem stanu

Sušení věcí

Budou si kontrolovat vzájemnou hygienu (nestane se, že se někdo bude sprchovat jednou za týden)

Vaření jídla

Služby se střídají každý ranní nástup (8:50).

Služba bude zajišťovat:

Úklid kempu

Zásobu toaletního papíru

Kontrolu a vynášení košů

Dřevo pro centrální oheň

Pomoc v kuchyni

Pomoc vedoucím

Kontrola várníc (popř. vaření
čaje, dělání šťávy, dolívání vody)

Čerpání vody do sprch

Ohřev vody ve sprchách

Hlídka začíná fungovat od 10:00 a
končí ve 3:00 ráno následujícího dne

Hlídky budou zajišťovat:

- Hlídání skladů, muničáku a strategických pozic, které si může libovolně určit
- Hlídání checkpointu
- Dodržení večerky
- Bezpečnost v kempu
- Obranu kempu
- Obsluhu radiostanice na základně
-

Pravomoce hlídky:

- V případě jasného útoku spustí alarm
- Nosit u sebe zbraň
- Zásobník má po ruce (ne ve zbrani!)
- Zásobník nasadí do zbraně pouze a jen v případě příchozí střelby
- Smí prohlédnout osobu vstupující do základny
- Smí zadržet podezřelou osobu

!!Hlídka má vždy brýle na očích!!

Úklid:

Za uklizený stan se považuje stan takový, ve kterém:

Jsou ustlané postele (urovnaný spacák/srolovaný), na kterých není žádný nepořádek.

Jsou věci poskládané v zavazadle/bedně a zavazadlo/bedna je pod postelí/u postele pokud se pod ni nevlezou.

Jsou urovnané boty.

Nejsou odpadky, zbytky jídla...

Poznámky:

